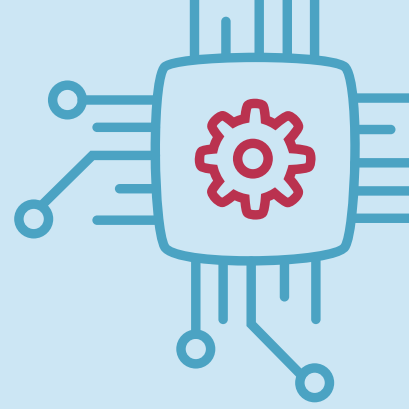




GUILLAUME LOUX



RECHERCHE POSTE DE GAME DEVELOPER

Né le 10 janvier 1996
06 28 66 26 74
guillaumeloux@gmail.com
<https://guillaumeloux.dev>
4 rue mascard
31500 Toulouse

PROFIL

Diplômé d'informatique graphique, jeux vidéos et système multi-Agent.
Passionné par les jeux vidéos et leur industrie.
Motivé, curieux et investi.

COMPÉTENCES

- Unity 3D, QT, XCode, Github
- C, C++, C#, Java, Python, OCaml
- OpenGL, Shader
- Anglais : Compétence professionnelle complète

LOISIRS

- Jeux vidéos compétitifs
- Développement de jeux vidéos
- Football

EXPÉRIENCES

Développement de plusieurs jeux vidéos

2019 - Aujourd'hui

- Création de jeux vidéos en c# sous Unity
- Publication sur itch.io
- Présentation du code sur GitHub

Développement d'une application de suivi de poisson, Montpellier

Mars 2021 - Aout 2021

- Création d'une application de suivi de poisson à l'aide de l'apprentissage automatique
- Création d'un jeu de données pour une application d'apprentissage automatique
- Création d'un réseau de neurones avec Keras

Développement d'une application mobile, Toulouse

Février 2018 - Juin 2018

- Création d'une application Android en Java à l'aide d'Android Studio dans le but de répertorier la faune et la flore sur le campus de l'université.

Employé polyvalent, Carrefour City, Balma

2014 - 2021

- Accueil Client, mise en rayon, relai poste.

FORMATIONS

Faculté des Sciences, Montpellier

Master IMAGINA, 2019 - 2021

- Informatique Graphique
- Jeux Vidéos
- Programmation multi agents

Université Paul Sabatier, Toulouse

Licence d'informatique, 2014 - 2019

